



Partecipa ai Giochi Matematici!

Unisciti anche tu... ti aspettiamo!

Chi siamo

L' A.I.P.M. «Alfredo Guido» (Accademia Italiana per la Promozione della Matematica) nasce nel 2010 da un gruppo di docenti di matematica della Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado con esperienza pluriennale nell'organizzazione di Giochi Matematici.

Ad unirli una stessa idea: la convinzione che la matematica si possa imparare giocando, oltre ad una motivazione molto forte, ossia l'amore per la matematica e la sua promozione tra gli studenti e la voglia di organizzare gare.

Nascono così i Giochi Matematici del Mediterraneo (GMM).

Obiettivo é mettere a confronto fra loro allievi di diverse scuole che, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva, sviluppano atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica. I giochi offrono, inoltre, opportunità di partecipazione ed integrazione e di valorizzazione delle eccellenze.

A chi si rivolge

I GMM sono riservati a tutti gli allievi delle scuole italiane ed estere.



- primarie (3^a 4^a 5^a classe)
- secondarie di 1° grado
- secondarie di 2° grado (1^a 2^a 3^a classe)



Le fasi

Le fasi dei G.M.M.

I GMM sono organizzati in collaborazione fra l'A.I.P.M. (Accademia) e le scuole partecipanti. L'Accademia garantisce l'esperienza organizzativa, le scuole mettono a disposizione i loro locali e le risorse umane collaborando con l'Accademia alla buona riuscita dei Giochi.

I GMM si articolano in **quattro** fasi:

1. Qualificazione d'istituto
2. Finale d'istituto
3. Finale di Area
4. Finale nazionale

I punteggi e i criteri per il superamento di ogni fase e l'ammissione alla fase successiva sono indicati nel Regolamento completo dei GMM, scaricabile dal nostro sito www.accademiamatematica.it



A.I.P.M.



Accademia Italiana
per la Promozione della Matematica
"Alfredo Guido"

Pagina Facebook



Visita il nostro sito:

www.accademiamatematica.it

Contatti

segreteria@accademiamatematica.org

